BÀI TẬP NHÓM - Phân công theo % (mỗi người 100%)

Thiết kế mạch = 1 LCD + 3 nút nhấn (btn1 – btn2 – btn3) + 3 LED

Trái – phải – giữa

**Bài 1: Hiệu ứng XIN CHÀO**

- Chạy cuộn qua phải 3 lần

- Ẩn - Hiện giữa màn hình 3 lần

- Chạy qua lại 3 lần

0 HLLO

+ (123 là 1 chu kỳ, chạy cuộn qua phải 3 lần

+ ẩn hiện ẩn hiện ẩn hiện

+ chạy qua lại chữ 0 đụng vào quay lại thì tính là 1 lần (6 lần đụng)

= O

XO

**Bài 2: Nhấn nút giữa để dừng hiệu ứng XIN CHÀO**

Thực hiện chọn Menu chức năng:

* Mini game
* Led Control
* Exit

Nhấn nút trái phải để di chuyển chọn menu, nút giữa để thực hiện chức năng

+ Lúc đầu thì hiệu ứng luân phiên chữ XIN CHÀO khi nhấn nút ở giữa thì bắt đầu thực hiện chức năng,

MENU

1. Mini game
2. Led control
3. Exit

Qua 1 bấm trái vô dụng, qua 3 bấm phải vô dụng

**Bài 3: Thực hiện chọn lựa**

* Mini game

Kết thúc hiển thị điểm

* Led Control: Hiện menu con
  + Flashing
  + Fading
  + Led by Led

⬄ Chọn trường hợp hiệu ứng

* Exit về màn hình XIN CHÀO

+ Nếu mặt người đi qua bao nhiêu gạch thì tính bấy nhiêu điểm, điều khiển bằng 2 nút qua trái qua phải tương ứng nút lên xuống, và người đụng vào gạch thì chết.

+ Chọn chức năng thực hiện

Flashing: Đèn led sáng tắt

Fading: sáng dần

Led by Led lần lượt đèn sáng luân phiên

+ Exit thì về màn hình XIN CHÀO

**DeadLine:** 6 + 7/11

1. Thuyết trình (10d)
2. Kết quả: (10d)
3. Báo cáo (10d)

C1. Giới thiệu

C2. Phân thích thiết kế

* Thiết bị
* Chức năng
* Vẽ wireframe

C3. Cài đặt (hướng dẫn sử dụng)

1. Soure (10d)

* Protues
* Ino

1. Video (20d)